



Système autolissant

RAYSTON FLOOR PU 30

DESCRIPTION

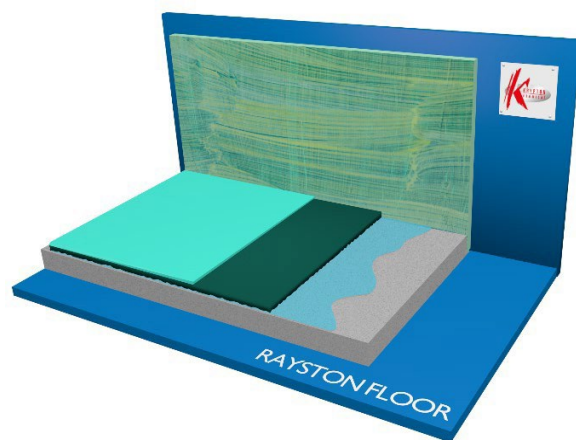
Système bi-composant 100 % solide à base de résines en polyuréthane, pigmenté, pour la protection des surfaces et des chaussées en béton.

UTILISATIONS HABITUELLES

Le système Rayston Floor PU 30 est la solution idéale pour les revêtements de sol dans les locaux industriels, les entrepôts, les magasins ou les usines.

AVANTAGES

- Excellente adhérence au béton, au mortier et aux substrats en pierre.
- Produits sans solvant.
- Imperméable et non poreux.
- Très facile à nettoyer
- Bonne résistance à l'abrasion.
- Bonne résistance à la compression et aux chocs.
- Large gamme de couleurs



Épaisseur approximative du système : 2,6 – 2,8 mm

ÉTAPES DU SYSTÈME

PRIMAIRE

Primaire époxy 100

0,2– 0,25 Kg/m²

Première couche diluée (10-15 % avec des solvants Rayston)

Primaire époxy 100

0,2 - 0,25 kg/m²

Seconde couche pure

(facultatif) **saupoudrage frais d'agréats**
(0,3-0,8mm)

0,5-0,7 kg/m²

MEMBRANE

Pavifloor

3 kg/m²

FINITION

Colodur ECO*

0,2 - 0,25 kg/m²

Colodur ECO*

0,2 - 0,25 kg/m²

* Le polyaspartique Kryptanate M Flex, à raison de 0,2-0,25 kg/m² par couche, constitue une autre option d'étanchéité. Il est recommandé d'appliquer 2 couches
** Version incolore (brillante ou mate) ou pigmentée (brillante)

Les différents produits doivent être choisis en fonction des besoins du substrat et des conditions de travail. Pour plus d'informations, veuillez consulter les fiches techniques des produits Rayston. Les informations contenues dans cette fiche, ainsi que nos conseils, écrits, verbaux ou via essais, sont donnés de bonne foi sur la base de notre expérience et des résultats obtenus lors d'essais réalisés par des laboratoires indépendants, et sans aucune garantie pour l'apporteur, qui doit les considérer comme des références purement indicatives et avec une valeur strictement informative. Toutes nos fiches techniques de systèmes et de produits sont régulièrement mises à jour. Il est de la responsabilité du client d'obtenir la dernière version.

